|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Situering** | **Opleiding**:  ICT programmeren | | **Toepassingsgebied**:  (Kies hieronder het toepassingsgebied/de doelgroep voor wie deze taak bedoeld is)  Kies een item. | |
| **Module**:  Specifieke ontwikkelomgeving: complexe functionaliteiten | **Vermoedelijke aantal lestijden van de ICT-taak**:  X lestijd(en) | | **Auteur(s) & CVO**:  Klik of tik om tekst in te voeren. |
| **Titel van de ICT-taak**:  Klik of tik om tekst in te voeren. | | | |
| **In te oefenen basiscompetenties van deze ICT-taak (schrap de BC's die niet in de authentieke taak zitten):**   * IC BC013 - \* gaat bewust en kritisch om met digitale media en ICT * IC BC017 - kan ICT veilig en duurzaam gebruiken * IC BC023 - kan ICT aanwenden om problemen op te lossen * IC BC024 - \* kan zijn eigen deskundigheid inzake ICT opbouwen * IC BC231 - kan modellen, simulaties of visualisaties van de realiteit maken * IC BC235 - kan gevorderde principes van programmeren in een specifieke ontwikkelomgeving toepassen * IC BC238 - kan een complex programma wijzigen * IC BC246 - kan complexe ontwerpen in een specifieke ontwikkelomgeving maken * IC BC251 - kan een ontwerp in een specifieke ontwikkelomgeving verfijnen * IC BC253 - kan broncode in een specifieke ontwikkelomgeving optimaliseren * IC BC257 - heeft aandacht voor de gebruiksvriendelijkheid van de toepassing * IC BC288 - kan ICT-problemen oplossen * IC BC345 - kan oplossingen voor complexe probleemstellingen bedenken | | | |
| **Omschrijving** | **Concrete case of probleemstelling**:  Klik of tik om tekst in te voeren.  **Inleiding**  Klik of tik om tekst in te voeren. | | | |
| **Lesverloop/stappenplan** | **De effectieve ICT-taak**:    **Lesverloop/stappenplan**:   |  |  | | --- | --- | | **Opdrachten** | **BC** | | * Opdracht 1: |  | | * Opdracht 2: |  | | | | |
| **Bronnen** | **Bronnen**: | | | |
| **Richtlijnen** | **Extra leerkracht informatie** | | | |