|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Situering** | **Opleiding**: ICT in de creatieve context | **Toepassingsgebied**: (Kies hieronder het toepassingsgebied/de doelgroep voor wie deze taak bedoeld is)Kies een item. |
| **Module**:Eenvoudige 3D ontwerpen | **Vermoedelijke aantal lestijden van de ICT-taak**:X lestijd(en) | **Auteur(s) & CVO**:Klik of tik om tekst in te voeren. |
| **Titel van de ICT-taak**:Klik of tik om tekst in te voeren. |
| **In te oefenen basiscompetenties van deze ICT-taak (schrap de BC's die niet in de authentieke taak zitten):*** IC BC013 - \* gaat bewust en kritisch om met digitale media en ICT
* IC BC017 - kan ICT veilig en duurzaam gebruiken
* IC BC023 - kan ICT aanwenden om problemen op te lossen
* IC BC024 - \* kan zijn eigen deskundigheid inzake ICT opbouwen
* IC BC167 - kan objecten importeren, bewerken en schikken
* IC BC176 - kan met behulp van ICT eenvoudige 3D-ontwerpen maken
* IC BC177 - kan in functie van het beoogde eindresultaat eenvoudige 3D-ontwerpen aanpassen
* IC BC188 - kan eenvoudige 3D-ontwerpen in verschillende bestandsformaten publiceren
* IC BC195 - kan aan de zelf gemaakte content een bepaalde licentie toekennen
* IC BC288 - kan ICT-problemen oplossen
* IC BC300 - kan de basisinstellingen van applicaties om 3D-ontwerpen te maken en te bewerken, wijzigen
 |
| **Omschrijving** | **Concrete case of probleemstelling**:Klik of tik om tekst in te voeren.**Inleiding**Klik of tik om tekst in te voeren. |
| **Lesverloop/stappenplan** | **De effectieve ICT-taak**: **Lesverloop/stappenplan**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Opdrachten** | **BC** |
| * Opdracht 1:
 |  |
| * Opdracht 2:
 |  |

 |
| **Bronnen** | **Bronnen**:  |
| **Richtlijnen** | **Extra leerkracht informatie**  |