|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Situering** | **Opleiding**:  ICT programmeren | | **Toepassingsgebied**:  (Kies hieronder het toepassingsgebied/de doelgroep voor wie deze taak bedoeld is)  Leren | |
| **Module**:  Specifieke ontwikkelomgeving: eenvoudig functionaliteiten | **Vermoedelijke aantal lestijden van de ICT-taak**:  3 lestijd(en) | | **Auteur(s) & CVO**:  Geert.linthoudt@pcvodenderenschelde.be |
| **Titel van de ICT-taak**:  Welkom | | | |
| **In te oefenen basiscompetenties van deze ICT-taak (schrap de BC's die niet in de authentieke taak zitten):**   * IC BC013 - \* gaat bewust en kritisch om met digitale media en ICT * IC BC017 - kan ICT veilig en duurzaam gebruiken * ~~IC BC023 - kan ICT aanwenden om problemen op te lossen~~ * ~~IC BC024 - \* kan zijn eigen deskundigheid inzake ICT opbouwen~~ * ~~IC BC234 - kan de basisprincipes van programmeren in een specifieke ontwikkelomgeving toepassen~~ * IC BC236 - kan eenvoudige wijzigingen aan een programma aanbrengen * IC BC241 - kan een programma in een specifieke ontwikkelomgeving maken * ~~IC BC244 - kan specifieke hardware of software programmeren~~ * IC BC245 - kan in een specifieke ontwikkelomgeving ontwerpen * IC BC247 - kan de bouwstenen van een specifieke ontwikkelomgeving gebruiken * ~~IC BC248 - kan bouwstenen voor een specifieke ontwikkelomgeving maken~~ * IC BC249 - kan de instellingen van een specifieke ontwikkelomgeving wijzigen * IC BC250 - kan bij het programmeren in functie van een specifieke ontwikkelomgeving, een juiste logica volgen * ~~IC BC257 - heeft aandacht voor de gebruiksvriendelijkheid van de toepassing~~ * IC BC288 - kan ICT-problemen oplossen * IC BC344 - kan oplossingen voor eenvoudige probleemstellingen bedenken | | | |
| **Omschrijving** | **Concrete case of probleemstelling**:  Dit is een allereerste kennismaking met de gekozen ontwikkelomgeving en de gekozen programmeertaal.  **Inleiding**  Dit is het allereerste programmaatje dat de cursist in de ontwikkelomgeving maakt. Hij start de ontwikkelomgeving op, leert deze in te stellen voor een eerste eenvoudig gebruik en maakt een eenvoudige variant op het bekende “Hello World”. | | | |
| **Lesverloop/stappenplan** | **De effectieve ICT-taak**:  De cursist maakt kennis met de gebruikte ontwikkelomgeving (bv. Visual Studio) en start een eerste eenvoudig programmaatje op dat de cursist “welkome” heet.  **Lesverloop/stappenplan**:   |  |  | | --- | --- | | **Opdrachten** | **BC** | | * Start een nieuw project/website op in de gekozen ontwikkelomgeving. Leg uit waarom specifiek voor deze ontwikkelomgeving gekozen is. | IC BC013 | | * Doorloop de belangrijkste instellingen van de ontwikkelomgeving, voer eventuele updates uit en bespreek hoe bepaalde instellingen van de ontwikkelomgeving op maat kunnen worden aangepast. | IC BC017  IC BC249  IC BC288 | | * Programmeer een eerste programmaatje dat de naam van de cursist toont. | IC BC241  IC BC245 | | * Pas dit programmaatje aan zodat de cursist nu zijn naam moet invullen in een tekstvak en deze naam pas getoond wordt na het klikken op een knop. | IC BC241  IC BC245  IC BC236  IC BC247  IC BC344  IC BC250 | | * Pas het programmaatje verder aan zodat de naam en voornaam van de cursist in 2 afzonderlijke tekstvakken wordt ingevuld. Bij het klikken op een knop moeten de voornaam en achternaam samengevoegd worden tot een “welkomzin” en als dusdanig getoond. | | * Optimaliseer de laatste versie door gebruik te maken van variabelen. | IC BC236 | | | | |
| **Bronnen** | **Bronnen**:  Eigen handleidingen:  Werken met Visual Studio: <https://ictopleidingen.azurewebsites.net/programmeren-in-visual-studio-net/>  **Windows WPF**  Formulieren ontwikkelen in Visual Studio WPF : <https://ictopleidingen.azurewebsites.net/formulieren-ontwerpen-visual-studio-wpf/>  Waarden toekennen: <https://ictopleidingen.azurewebsites.net/programmeren-waarden-toekennen/>  Variabelen en constanten: <https://ictopleidingen.azurewebsites.net/programmeren-variabelen-en-constanten/>  Tekst weergeven en eenvoudige berekeningen: <https://ictopleidingen.azurewebsites.net/programmeren-tekst-weergeven-en-eenvoudige-berekeningen/>  **JavaScript**  Basisbegrippen: <https://1drv.ms/b/s!Amc4dpUQkI3xgaV3W2S9m1SLY7Ko7Q>  Invoer, verwerken en uitvoer: <https://1drv.ms/b/s!Amc4dpUQkI3xgaV68Z4usL9nv3M-8g> | | | |
| **Richtlijnen** | **Extra leerkracht informatie** | | | |