|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Situering** | **Opleiding**: App-ontwikkeling  App-ontwikkeling | | **Toepassingsgebied**:   Werk | |
| **Module**: Apps optimaliseren  Apps optimaliseren | **Vermoedelijke aantal lestijden van de ICT-taak**:  3 lestijd(en) | | **Auteur(s) & CVO**:  Peter Declerck |
| **Titel van de ICT-taak**:  Toegankelijkheid verbeteren | | | |
| **In te oefenen basiscompetenties van deze ICT-taak:**   * IC BC013 - \* gaat bewust en kritisch om met digitale media en ICT * IC BC017 - kan ICT veilig en duurzaam gebruiken * IC BC023 - kan ICT aanwenden om problemen op te lossen * IC BC024 - \* kan zijn eigen deskundigheid inzake ICT opbouwen * IC BC119 - kan een app toegankelijk maken voor mensen met beperkingen | | | |
| **Omschrijving** | **Concrete case of probleemstelling**:  Een bedrijf die personen- en bedrijfsvoertuigen ombouwt wilt zijn app toegankelijk maken voor mensen met beperkingen. Er wordt gevraagd om de bedrijfsapp aan een controle hierover te onderwerpen en indien nodig de app aan te passen.  **Inleiding**  Aan de cursisten wordt er gevraagd wat ze weten over het toegankelijk maken van apps voor mensen met beperkingen. Daarna wordt er een checklist gemaakt (of overlopen) en een tool gezocht (bv. Accessibility Scanner, vanaf Android 6.0) om een app te kunnen controleren op toegankelijkheid. Er wordt ook gevraagd aan de cursisten om de reviews (beoordelingen) van de app te bekijken. | | | |
| **Lesverloop/stappenplan** | **De effectieve ICT-taak**:  De cursisten controleren met de checklist en de tool de bedrijfsapp op het gebied van toegankelijkheid. De werkpunten worden genoteerd. Na het bekijken van de broncode van de app wordt er voor elk werkpunt een oplossing gezocht. Dit kan het aanpassen zijn van de broncode en/of het materiaal.  **Lesverloop/stappenplan**:   |  |  | | --- | --- | | **Opdrachten** | **BC** | | * Opdracht 1: Controleer aan de hand van de checklist en/of tool de app. Lees de app reviews. Noteer de werkpunten. | IC BC013 IC BC017 | | * Opdracht 2: Bekijk in de editor de code van de app en zoek voor elk werkpunt een oplossing. | IC BC023 IC BC024 | | * Opdracht 3: Implementeer de ontworpen oplossingen. | IC BC119 | | * Opdracht 4: Test de app uit. |  | | * Opdracht 5: Maak het installatiebestand en draai het op een toestel (indien mogelijk). |  | | | | |
| **Bronnen** | **Bronnen**:  Google Guideline Accessibility <https://material.io/guidelines/usability/accessibility.html> | | | |
| **Richtlijnen** | **Extra leerkracht informatie**  Vertrouw als ontwikkelaar niet blind op een tool om de toegankelijkheid te controleren. Vergeet de app niet uit te proberen op echte gebruikers. | | | |